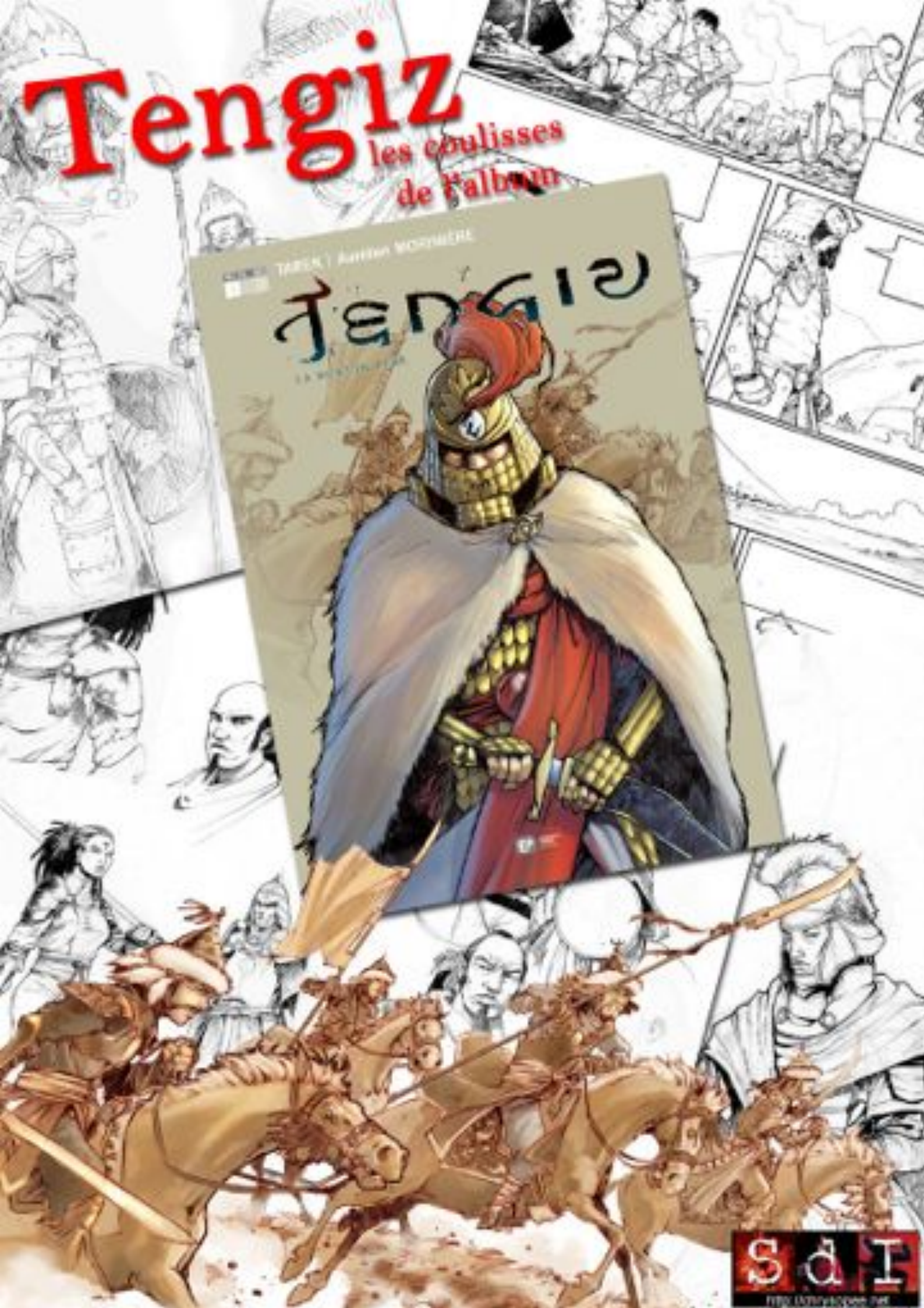


Tengiz

les coulisses
de l'album

DESSIN : TIZEN | AVEC UN MOUILLAGE

Тенгиз



Tengiz, le roi poète

Tome 1 : La mort du père.

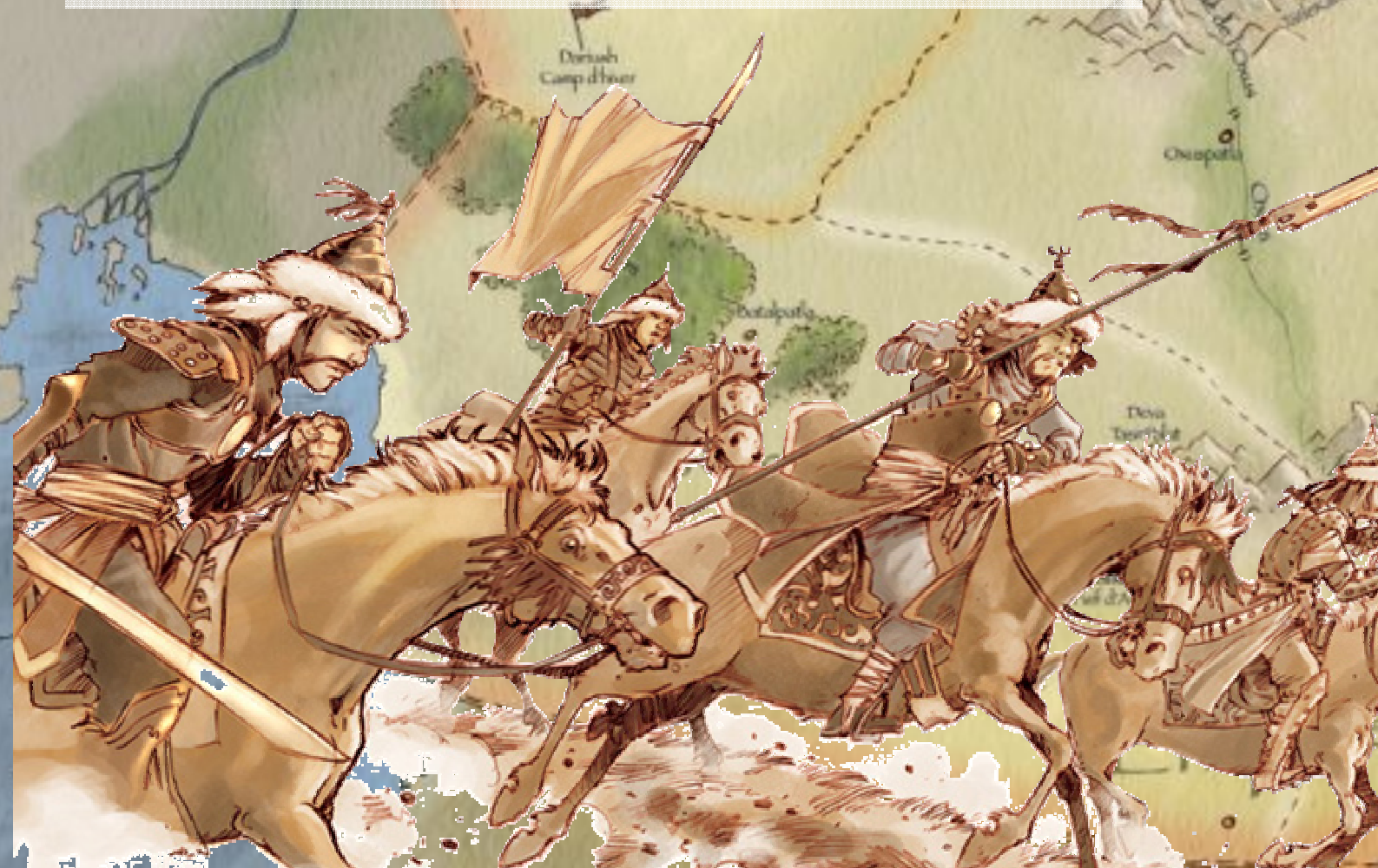
La bataille fait rage aux portes de la capitale du royaume des Trois Contrées. Tengiz, le roi poète, sait que son heure est venue de rejoindre ses ancêtres.

Une flèche ennemie le blesse mortellement, mais, dans un dernier souffle, il parvient à conter l'histoire de son règne.

Il devient Roi malgré lui et contre tous... À la mort de son père Kamchak, le Mage Balkhan prend toutes les dispositions pour que ce jeune prince soit couronné avant que ses deux frères ne contestent sa royauté. Tel était le choix du défunt roi Kamchak !

Arouk et Kirkouk, ses deux frères félons, refusent de lui prêter serment et n'assistent pas aux funérailles. Quant aux vassaux des steppes, ils font mine d'accepter le nouveau roi pour mieux le trahir.

Une longue guerre s'annonce pour ce jeune amateur de poésie...





Les Sentiers de l'Imaginaire
<http://chrysopee.net>



Synopsis

Le Koukri des véridiques

Tome I : La mort du Roi

La bataille fait rage aux portes de la capitale du royaume des Trois Contrées. Tengiz, le roi poète, sait que son heure est venue de rejoindre ses ancêtres.

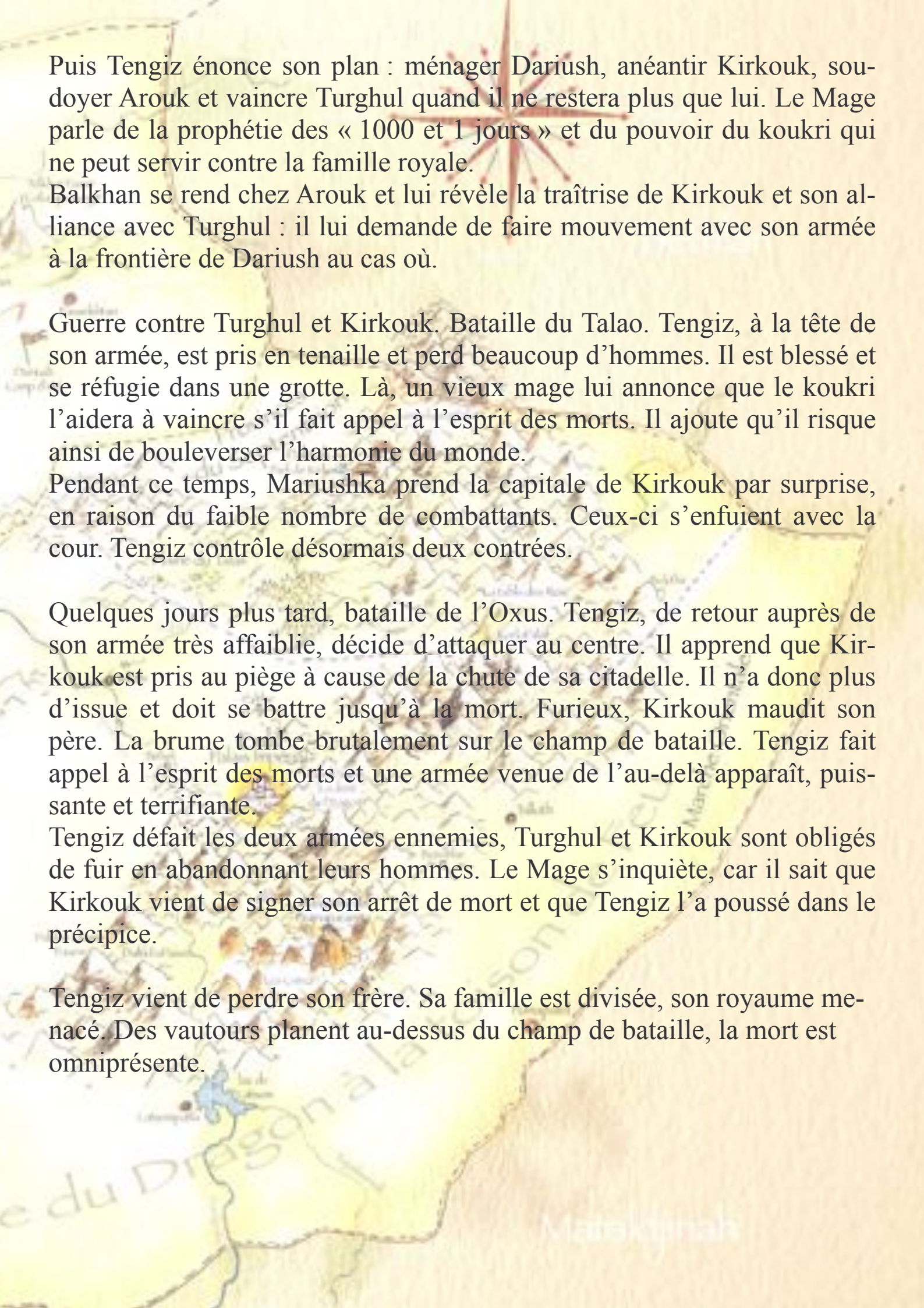
Une flèche ennemie le blesse mortellement mais, dans un dernier souffle, il parvient à conter l'histoire de son court règne.

Roi, il le devient malgré lui. A la mort de son père Kamchak, le Mage Balkhan prend toutes les dispositions pour que ce jeune poète intègre la Confrérie puis soit couronné avant que ses deux frères ne contestent sa royauté. Tel était le choix de feu Kamchak ! Arouk et Kirkouk, les deux frères félons, refusent de prêter serment et n'assistent pas aux funérailles. Quant aux vassaux des steppes, ils font mine d'accepter le nouveau roi pour mieux le trahir.

Seul Turghul refuse de prêter serment car il croit en sa destinée royale. Dariush, son cousin, qui se fait représenter par un conseiller, n'est pas obligé de se positionner au sujet de l'accession de Tengiz au trône. Il laisse planer le doute ! Les chamans ennemis des mages lui conseillent de jouer sur tous les tableaux s'il veut un jour devenir le Khan des Ilkhans. Pour l'heure, il s'allie à son cousin sans pour autant lui apporter tout son soutien logistique et militaire.

Desdémona, nourrice de Turghul, s'introduit dans le palais et devient l'espionne des Ilkhans dans la bastide royale. Le Mage le sait mais ne dit rien pour mieux l'utiliser contre les ennemis de la confrérie.

Les funérailles du roi annoncent des lendemains sans paix. Lorsqu'elles s'achèvent, une réunion du conseil de la Confrérie a lieu pour décider de l'avenir des vassaux et des deux frères félons. Tengiz convoque Mariushka et lui confie une mission : attaquer Kirkouk avant qu'il ne réussisse à lever toute son armée. Elle arrivera devant la ville au moment où celle-ci aura été vidée de ses combattants. Elle part sur le champ.



Puis Tengiz énonce son plan : ménager Dariush, anéantir Kirkouk, sou-
doyer Arouk et vaincre Turghul quand il ne restera plus que lui. Le Mage
parle de la prophétie des « 1000 et 1 jours » et du pouvoir du koukri qui
ne peut servir contre la famille royale.

Balkhan se rend chez Arouk et lui révèle la traîtrise de Kirkouk et son al-
liance avec Turghul : il lui demande de faire mouvement avec son armée
à la frontière de Dariush au cas où.

Guerre contre Turghul et Kirkouk. Bataille du Talao. Tengiz, à la tête de
son armée, est pris en tenaille et perd beaucoup d'hommes. Il est blessé et
se réfugie dans une grotte. Là, un vieux mage lui annonce que le koukri
l'aidera à vaincre s'il fait appel à l'esprit des morts. Il ajoute qu'il risque
ainsi de bouleverser l'harmonie du monde.

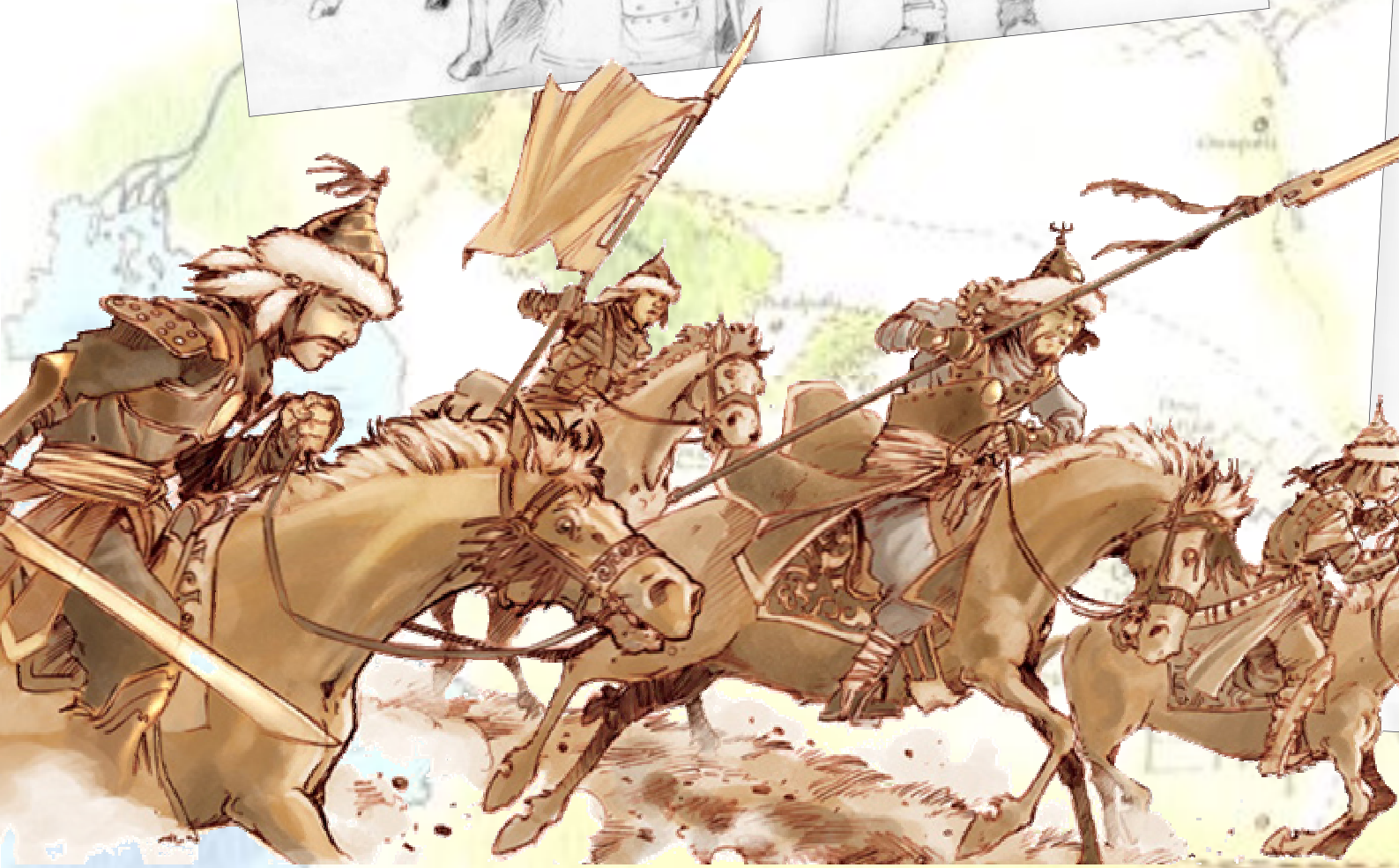
Pendant ce temps, Mariushka prend la capitale de Kirkouk par surprise,
en raison du faible nombre de combattants. Ceux-ci s'enfuient avec la
cour. Tengiz contrôle désormais deux contrées.

Quelques jours plus tard, bataille de l'Oxus. Tengiz, de retour auprès de
son armée très affaiblie, décide d'attaquer au centre. Il apprend que Kir-
kouk est pris au piège à cause de la chute de sa citadelle. Il n'a donc plus
d'issue et doit se battre jusqu'à la mort. Furieux, Kirkouk maudit son
père. La brume tombe brutalement sur le champ de bataille. Tengiz fait
appel à l'esprit des morts et une armée venue de l'au-delà apparaît, puis-
sante et terrifiante.

Tengiz défait les deux armées ennemies, Turghul et Kirkouk sont obligés
de fuir en abandonnant leurs hommes. Le Mage s'inquiète, car il sait que
Kirkouk vient de signer son arrêt de mort et que Tengiz l'a poussé dans le
précipice.

Tengiz vient de perdre son frère. Sa famille est divisée, son royaume me-
nacé. Des vautours planent au-dessus du champ de bataille, la mort est
omniprésente.

Crayonnés







Mahakal
Mer du Arat

Slaput Pastur

Empire



Fonds d'écran

TENGIZ

MORINIÈRE TAREK



TENGİZ

MORINIERE/TAREK



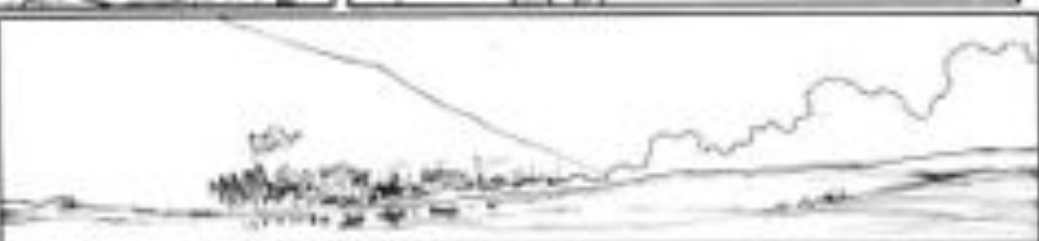
EP

TENGİZ

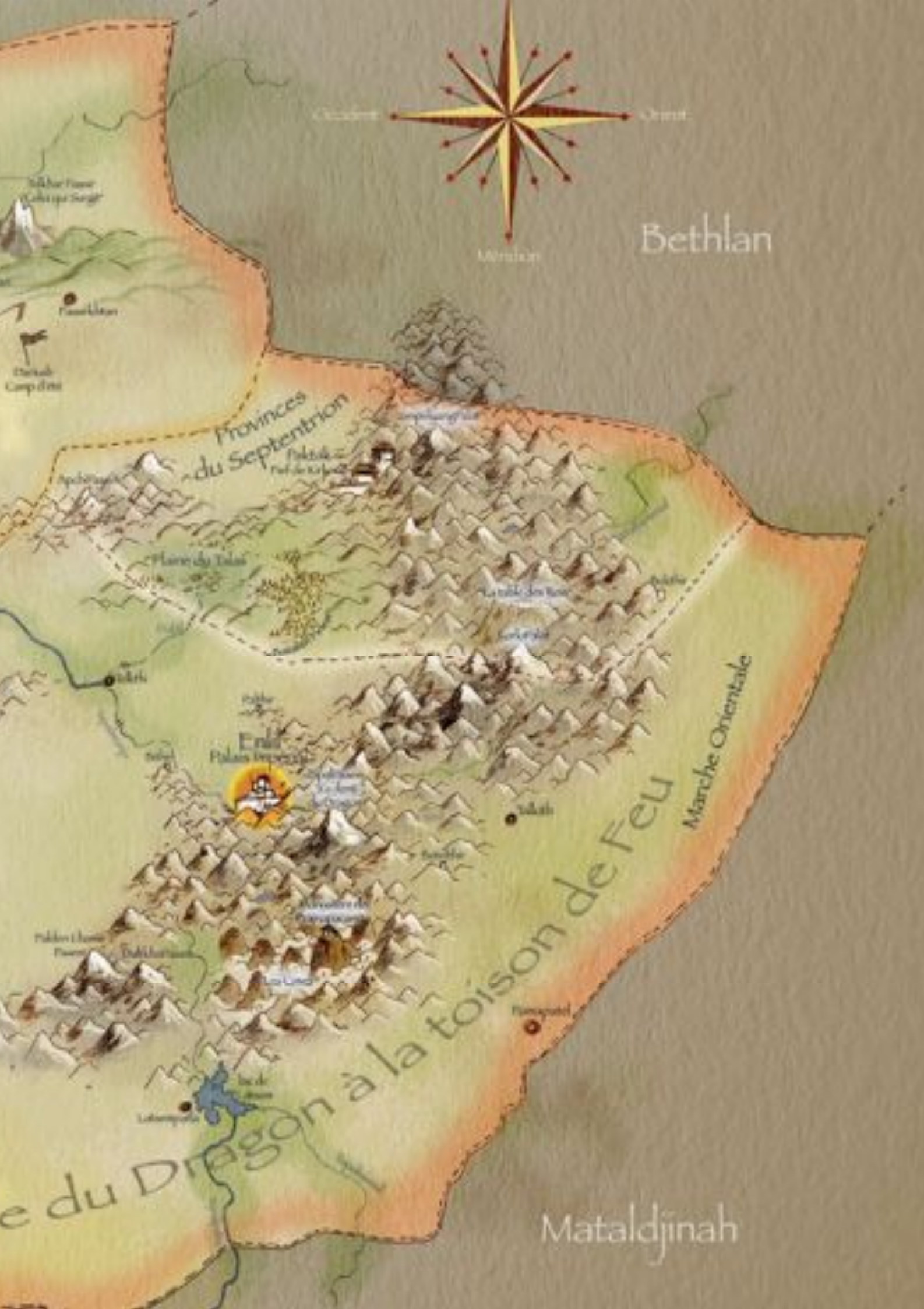
MORINIERE/TAREK



EP







Bethlan

Mataldjinah

Provinces
du Septentrion

Palais du Palais

La table des Rois

Palais Impérial

Marche Orientale

le Dragon à la toison de Feu

Mataldjinah

